



MAŁGORZATA ROGOWSKA

Graphic Designer
3D Artist
Technology Enthusiast

CONTACT

rogowska.eu
 rogowska.malgorzata@icloud.com
 +48 609 626 686
 Łódź, Poland

LANGUAGES

Polish Native
English C1
German B1/B2

SOFTWARE

Ai Illustrator	Ps Photoshop	Id InDesign
Affinity	Figma	Blender
VS Code	CorelDraw	PaintSho
Fusion 360	MatLab	MS Office

HOBBY

Ornithology	Games
Sport	Graphic design

EXPERIENCE

Graphic Designer

10.2022 – Present

Lumileds Poland SA, Pabianice, Poland

- Designing packagings for Philips and Narva
- Working with briefs and brands guidelines
- Preparing ready to print files
- 3D rendering of products
- Creating icons

3D Character Artist & Animator

03.2022 – 12.2023

Erasmus+ Project,
Lodz University of Technology, Lodz, Poland

- Designing 3D character from scratch
- Rigging and animation of emotions expretions
- Creating 3D environment
- Animating character movement in a scene

3D Environment Artist & Animator

05.2022 – 09.2022

Lodz Film School, Lodz, Poland

- Creating and tracking 3D environment in correspondence to scenography of animated movie

Graphic Designer

06.2021 – 07.2021

Team Development of Computer Games
National Contest,
Lodz University of Technology, Lodz, Poland

- Creating banners for social media and YouTube stream
- Working with brand guidelines
- Preparing ready print files
- Designing formal invitations
- Supervise the assessment of all graphic materials in order to ensure quality and accuracy of the design

Graphic Designer & Coordinator

09.2016 – 03.2020

International Robotic Contest Sumo Challenge,
Lodz University of Technology, Lodz, Poland

- Creating brand identity
- Preparing files for printers and web
- Managing tasks at a given time while under pressure
- Designing statuettes and T-shirts for participant and organisers

President of Student Association for Robotic Research SKaNeR

12.2017 – 02.2020

Lodz University of Technology, Lodz, Poland

HARD SKILLS

Print/Web design	
Typography	
3D design	
Rendering	
Design principles	
Photo editing	
Animation	
Branding	
C#/C++/Python programming	

basics advanced master

SOFT SKILLS

Muitasking	Attention to details	Teamwork
Dependability	Problem-solving	Creativity

EDUCATION

Master of Applied Computer Science

2021 – 2022

Lodz University of Technology, Lodz, Poland

Specialization in Interactive Systems and Games Technologies with individual program focused on Graphic Design, Faculty of Technical Physics, Information Technology and Applied Mathematics. Grade 5/5.

Bachelor of Science in Automatic Control & Robotics

2017 – 2021

Lodz University of Technology, Lodz, Poland

Faculty of Electrical, Electronic, Computer and Control Engineering. Grade 4.5/5.



MAŁGORZATA ROGOWSKA

Grafik komputerowy
Artystka 3D
Pasjonatka technologii

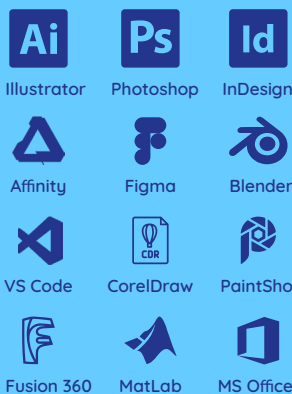
KONTAKT

rogowska.eu
 rogowska.malgorzata@icloud.com
 +48 609 626 686
 Łódź, Polska

JĘZYKI

Polski Ojczysty
Angielski C1
Niemiecki B1/B2

PROGRAMY



HOBBY



DOŚWIADCZENIE

Grafik komputerowy

📅 10.2022 – Obecnie

Lumileds Poland SA, Pabianice, Polska

- Projektowanie opakowań dla marek Philips i Narva
- Praca z briefami oraz brand bookami
- Przygotowywanie plików do druku
- Wizualizowanie 3D produktów
- Tworzenie ikon

Grafik postaci 3D & Animator

📅 03.2022 – 12.2023

Erasmus+ Project,
Politechnika Łódzka, Łódź, Polska

- Modelowanie postaci 3D w oparciu o własne szkice
- Riggowanie i animowanie ekspresji emocji
- Tworzenie środowiska trójwymiarowego
- Animowanie poruszającej się postaci w scenie

Grafik środowiska 3D & Animator

📅 05.2022 – 09.2022

Łódzka Szkoła Filmowa, Łódź, Polska

- Tworzenie i traktowanie środowiska 3D w odniesieniu do scenografii filmu

Grafik komputerowy

📅 06.2021 – 07.2021

Ogólnopolski Konkurs Zespołowego
Tworzenia Gier Komputerowych,
Politechnika Łódzka, Łódź, Polska

- Tworzenie banerów na media społecznościowe i transmisję na YouTube
- Praca z brand bookami
- Przygotowywanie plików do druku
- Projektowanie zaproszeń
- Nadzór nad materiałami graficznymi w celu zapewnienia ich jakości i jednolitości

Grafik komputerowy & Koordynator

📅 09.2016 – 03.2020

Międzynarodowe Zawody Robotów Sumo
Challenge, Politechnika Łódzka, Łódź, Polska

- Tworzenie identyfikacji wizualnej
- Przygotowywanie plików do druku oraz do sieci
- Zarządzanie zadaniami pod presją czasu
- Projektowanie statuetek oraz koszulek dla zawodników i organizatorów

Prezes Studenckiego Koła Naukowego Robotyki SKaNeR

📅 12.2017 – 02.2020

Politechnika Łódzka, Łódź, Polska

KOMPETENCJE TWARDE



KOMPETENCJE MIĘKIE



WYKSZTAŁCENIE

Magister Informatyki Stosowanej

📅 2021 – 2022

Politechnika Łódzka, Łódź, Polska

Specjalizacja Technologie gier i systemów interaktywnych z indywidualnym programem skupionym na grafice komputerowej, wydział Fizyki Technicznej, Informatyki i Matematyki Stosowanej. Ocena 5/5.

Inżynier Automatyki i Robotyki

📅 2017 – 2021

Politechnika Łódzka, Łódź, Polska

Wydział Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki. Ocena 4.5/5.